**LAPORAN TUGAS**

**GRAFIKA KOMPUTER**

**PERTEMUAN 2**

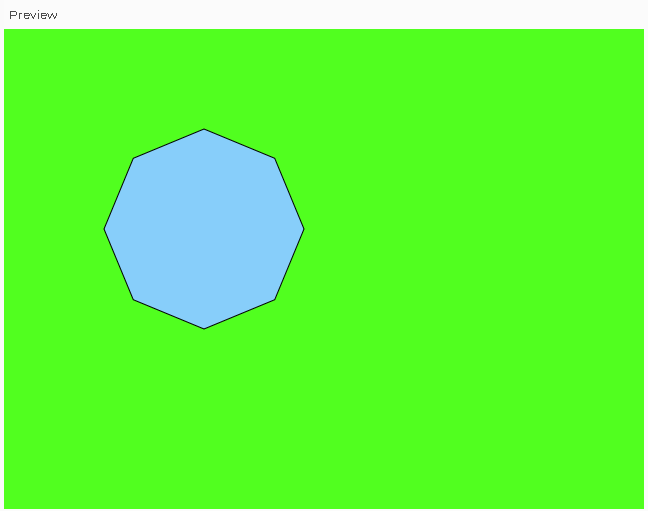
**CODE PROGRAM**

|  |
| --- |
| function setup() {    createCanvas(640, 480);  }  function draw() {S    background(81, 255, 31);    fill(135, 206, 250);    let x = 200;    let y = 200;    let radius = 100;    let sudut = TWO\_PI / 8;    beginShape();    for (let i = 0; i < 8; i++) {      let sudut\_sekarang = i \* sudut;      let x\_sekarang = x + radius \* cos(sudut\_sekarang);      let y\_sekarang = y + radius \* sin(sudut\_sekarang);      vertex(x\_sekarang, y\_sekarang);    }      endShape(CLOSE);  } |

**PENJELASAN CODE PROGRAM**

1. Fungsi **createcanvas()** untuk membuat ukuran canvas menjadi lebar 640 piksel dan tinggi 480 piksel.
2. Fungsi **background()** untuk memberikan warna latar belakang pada canvas dengan warna neon.
3. Fungsi **fill()** untuk memberikan warna didalam isi poligon dengan warna light sky blue.
4. **Let x** dan **let y** digunakan program untuk menentukan koordinat titik pusat poligon dengan variabel **x** dan **y**..
5. Fungsi **let radius** dan **let sudut** digunakan program menentukan jari-jari dan besar sudut dari sisi poligon dengan variabel radius serta sudut.
6. Fungsi **beginShape()** digunakan untuk memulai bentuk poligon.
7. Program diatas menggunakan loop **for** untuk menentukan setiap sudut poligon, kemudian menambahkan sudut tersebut ke dalam poligon menggunakan fungsi **vertex().**
8. Fungsi **endShape()** untuk menyelesaikan bentuk poligon. Dengan argumen **CLOSE** digunakan untuk menutup poligon.

**HASIL PROGRAM**

****